

Cómo crear un paquete para dispositivos compartidos

Paso 1: Ve a la pestaña Paquetes.

Información general Productos Usuarios **Paquetes** Cuenta Almacenamiento Perspectivas Configuración ...

Paso 2: Haz clic en el botón para crear un nuevo paquete.

Crear un paquete

Paso 3: Elige la opción 'Licencias de dispositivos compartidos' y haz clic en Siguiente.

Crear un paquete

Elige el método de licencia que quieres usar para crear un paquete.

Licencias de usuario designadas ☐

Incluye el acceso a todas las aplicaciones de escritorio y móviles, el almacenamiento en la nube y los servicios a que se tenga derecho. Los usuarios iniciarán sesión con su identidad en las aplicaciones a las que tengan derecho.

[Más información sobre Licencias de usuario designadas](#)

Licencias de dispositivos compartidos ☒

Se utilizan en entornos de dispositivos compartidos, como los laboratorios. Las aplicaciones están disponibles mediante licencias de dispositivos compartidos. Para utilizar las aplicaciones, los usuarios deben iniciar sesión con una identidad existente o crear una nueva identidad.

[Más información sobre Licencias de dispositivos compartidos](#)

Cancelar **Siguiente**

Paso 4: Selecciona el producto y haz clic en Siguiente.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Seleccione uno o más derechos (0/1)
Elige qué derechos usar durante la selección de aplicación.

 Todas las aplicaciones de Creative Cloud para educación primaria y secundaria - Dispositivo compartido ☐

Cancelar **Anterior** **Siguiente**

Paso 5: Selecciona tu sistema operativo e idioma y haz clic en Siguiente.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Elegir una plataforma

Idioma
☒ Utilizar la configuración regional del sistema operativo

Cancelar **Anterior** **Siguiente**

Paso 6: Puedes dejarlo como está. Solo incluir Creative Cloud evita que el paquete resulte demasiado pesado.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Aplicaciones disponibles (17)

Elige las aplicaciones que deseas incluir en este paquete:

🔍 Otras versiones Añadir todo

- PHOTOSHOP (1)
 - Photoshop (26.2) +
- ILLUSTRATOR (1)
 - Illustrator (29.1) +
- ACROBAT (1)
 - Acrobat (24.1) Versión de 64 bits +

aplicación seleccionada (1)

El paquete se creará con las aplicaciones que se indican a continuación:

🔍 Eliminar todos

- Archivo de licencia ⓘ
- Creative Cloud Desktop Application (6.4.0)

Cancelar Anterior **Siguiente**

Paso 7: Añade complementos si lo deseas y haz clic en Siguiente.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Elige los complementos que quieras incluir en este paquete. Usa la opción de búsqueda y filtro para encontrar los complementos.

Buscar complementos

Complementos para empresas destacados



Pantone Connect

★★★★☆

Pantone Connect is the only way to access over 15,000 market-relevant Pantone Colors found in over a dozen Pantone Libraries!

[Más información sobre Pantone Connect](#)



PixelSquid

★★★★★

Use 3D objects in Photoshop

[Más información sobre PixelSquid](#)



Free Stock Search

★★★★★

Search for free stock photos and download them directly in Adobe Apps.

[Más información sobre Free Stock Search](#)

Cancelar Anterior **Siguiente**

Paso 8: Marca la segunda opción si quieres que los usuarios no administradores puedan actualizar o instalar software. Si no marcas esta opción, las instalaciones y actualizaciones deberán ser realizadas por un administrador.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Opciones de escritorio de Creative Cloud

☒ **Habilitar la instalación en autoservicio**
Esta opción ofrece a los usuarios finales la posibilidad de instalar y actualizar aplicaciones desde el Panel Aplicaciones. [Más información](#)

☒ **Permitir actualizar e instalar aplicaciones a los que no sean administradores**
Permite el autoservicio para los usuarios finales que carezcan de derechos administrativos. [Más información](#)

☒ **Desactivar actualización automática para usuarios finales**
Los usuarios finales no podrán actualizar automáticamente sus aplicaciones. [Más información](#)

☒ **Desactivar la sincronización de archivos** ⓘ
Suprimir la sincronización automática de archivos en los sistemas cliente. [Obtén más información sobre cómo crear paquetes de licencias de dispositivo compartido](#)

☐ **Activar inicio de sesión basado en navegador**
Activa el inicio de sesión basado en navegador a través de la aplicación de escritorio de Creative Cloud. [Más información](#)

☐ **Habilitar instalación de aplicaciones en versión beta**
La opción ofrece a los usuarios finales la posibilidad de instalar y actualizar aplicaciones beta. [Más información](#)

Cancelar Anterior **Siguiente**

Paso 9: Dale un nombre a tu paquete y haz clic en 'Crear paquete'.

Crear un paquete

1 Derechos > 2 Configurar > 3 Elegir aplicaciones > 4 Elegir complementos > 5 Opciones > 6 Finalizar

Nombre del paquete *

Es necesario dar un nombre al paquete para completar su creación

Aplicaciones incluidas (1)

Archivo de licencia ⓘ

Creative Cloud Desktop Application (6.4.0)

Detalles del paquete

Activación	Dispositivo compartido
Derechos	Todas las aplicaciones de Creative Cloud para educación primaria y secundaria - Dispositivo compartido
Plataforma	Windows (64 bits)
Idioma	Inglés (Norteamérica) / Utilizar la configuración regional del sistema operativo
Opciones	- Habilitar la instalación en autoservicio - No permitir actualizar ni instalar aplicaciones a los que no sean administradores

Cancelar Anterior **Crear paquete**

Tu paquete se generará y descargará.

Importante: Antes de instalar un paquete en un dispositivo, asegúrate de que todos los productos de Adobe existentes se han eliminado del dispositivo mediante el [Cleaner Tool](#).

Paso 10: Extrae el paquete y ejecuta el archivo setup.exe en la carpeta Build. El software quedará instalado y activado.

Los usuarios pueden acceder al software iniciando sesión con su cuenta de Adobe.